

# RULEBOOK WAROONG WARS

Warung atau “waroong” merupakan istilah untuk menyebut tempat berjualan makanan/minuman. Saat berkunjung ke Kota Surabaya, Anda akan menjumpai banyak warung yang saling bersebelahan. Aneka aroma sedap masakan tradisional khas Surabaya mulai Rujak Cingur, Rawon, hingga Sate Klopo sangatlah menggugah selera. Dapat dibayangkan persaingan antar pemilik warung ini sangatlah ketat.



Setiap hari, para pemilik warung berbelanja bahan-bahan masakan yang dibutuhkan seperti beras, tahu, sayur, daging, hingga petis. Setelah itu mereka segera menyiapkan dan memasak bahan-bahan masakan tersebut & para pecinta kuliner siap menyantap aneka masakan tradisional khas Surabaya.

ADHICPTA R. WIRAWAN, ADITYA PRADANA,  
DAVID SANTOSO, & WIKAN PRABOWO

# Objektif

Setiap pemain berlomba mengumpulkan bahan yang dibutuhkan untuk mengklaim kartu menu. Permainan berakhir ketika semua kartu menu telah habis. Pemain yang mendapatkan skor tertinggi adalah pemenangnya.

## Komponen

Waroong Wars memiliki 80 kartu yaitu 40 kartu bahan masakan (background hijau), 20 kartu adalah kartu menu (background ungu) dan 20 kartu adalah kartu pelanggan (background hitam).

## Persiapan

1. Kocok Kartu sesuai dengan jenisnya (dibedakan melalui sisi belakang kartu) dan taruh di area bermain secara tertutup.
2. Buka 3 kartu menu teratas ke kanan tumpukan kartu menu (background biru). Lihat contoh gambar di bawah ini.
3. Tentukan pemain urutan pertama secara acak. Pemain pertama mendapatkan prioritas pertama dalam urutan putaran memasak searah jarum jam.
4. Anda siap untuk bermain!



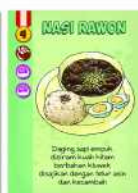
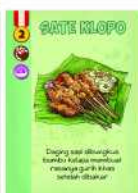
Kartu Bahan



Kartu Pelanggan



Kartu Menu



Contoh 3 Kartu Menu Terbuka Secara Acak

# Alur Permainan

Permainan terdiri dari 2 fase yaitu Fase Belanja dan Fase Masak.

## 1. Fase Belanja

1. Ambil 1 Kartu Menu paling atas dari tumpukan Kartu Menu dan taruh di samping kanan tumpukan kartu menu secara terbuka. *Ulangi hal ini setiap mulai fase belanja.*



**PENTING !** Jika kartu menu terbuka sudah lebih dari 6 atau tumpukan kartu menu habis, maka kartu menu di ujung paling kanan dikeluarkan dari permainan dan tidak dapat di 'masak' atau diklaim oleh pemain.

2. Bagikan kartu dari tumpukan kartu bahan (background hijau) hingga setiap pemain mendapat 6 kartu bahan.
3. Setiap pemain memilih 1 kartu bahan dan menyimpannya di depan masing-masing pemain secara tertutup, lalu menyerahkan sisanya ke pemain sebelah kiri dan mendapat kartu bahan baru dari pemain sebelah kanan.
4. Dari kartu yang diterima, pemain memilih kembali 1 kartu bahan dan letakkan kartu bahan tersebut di atas kartu bahan pilihan sebelumnya secara tertutup.
5. Lakukan terus langkah di atas hingga tidak ada lagi kartu bahan yang tersisa di tangan.



6. Setelah selesai, setiap pemain memiliki 6 kartu pilihan bahan hasil belanja di depannya masing-masing. Ambil dan lihatlah hasilnya.



Pilih (belanja) 1 dari 6 Kartu Bahan lalu letakkan Kartu Bahan pilihan dalam keadaan tertutup. Serahkan sisa Kartu Bahan ke pemain sebelah kiri. Pemain akan menerima Kartu Bahan dari pemain sebelah kanan. Lakukan kembali seperti fase belanja ini hingga semua Kartu Bahan habis.

**PENTING !** Selama belanja, dilarang mengintip hasil belanja yang telah dikumpulkan di depan pemain.

## 2. Fase Masak

1. Dimulai pemain urutan pertama untuk memasak (mengklaim) Kartu Menu yang telah terbuka dengan cara mencocokkan kartu bahan yang dimiliki dengan bahan yang dibutuhkan oleh kartu menu tersebut. **Contoh:** Untuk bisa memasak Kartu Menu Lontong Balap (4 point), pemain harus memiliki kartu bahan beras, tahu dan petis. Jika punya kartu bahan pelengkap seperti Sambal dan/atau Krupuk, maka pemain dapat menambahkannya untuk memperoleh poin lebih.



2. Pemain yang berhasil memasak sesuai kartu menu maka akan mengambil kartu menu tersebut dan membuang kartu bahan yang digunakan. Pemain kemudian mendapatkan 1 kartu pelanggan dari tumpukan kartu pelanggan (background hitam).
3. Setiap kali (1) sebuah kartu menu diambil pemain, (2) geser kartu menu yang terbuka ke arah kanan. (3) Buka 1 kartu baru dari tumpukan kartu menu. Letakkan kartu menu baru tersebut di bagian paling kiri deretan kartu menu yang terbuka.



4. Pemain dapat memasak lebih dari sekali di setiap giliran. Jika bahan habis atau tidak bisa memasak lagi, maka buang semua sisa kartu bahan & giliran akan berganti ke pemain di sebelah kirinya.
5. Jika pemain yang mendapat giliran memasak tidak bisa memasak satupun kartu menu yang terbuka, maka dia dapat menyimpan 1 kartu bahan utama atau kartu bahan pelengkap dan letakkan kartu tersebut tertutup di depan pemain. Kartu simpanan dapat dipakai saat fase memasak selanjutnya.
6. Jika semua pemain sudah bergiliran mendapat kesempatan untuk memasak, kumpulkan kartu bahan yang telah dipakai masak. Kocok dan letakkan tertutup di bawah tumpukan kartu bahan.

7. Prioritas memasak pindah ke pemain sebelah kiri pemain yang memiliki urutan memasak saat ini.
8. Pemain dapat memakai kartu pelanggan kapanpun di saat gilirannya memasak (kecuali pengusaha dan hansip, bisa digunakan saat giliran orang lain memasak). Setelah dipakai, letakkan kartu pelanggan ke tumpukan kartu pelanggan yang sudah terpakai.

*PENTING! Ketika fase belanja harap tidak mencampur kartu simpanan dengan hasil belanja. Kartu simpanan begitu terbuka wajib dipakai atau terbuang, karena itu pakailah dengan hati-hati.*

*PENTING! Maksimal kartu simpanan adalah 1. Jika pemain yang tidak dapat memasak sudah memiliki kartu simpanan maka ia dapat mengganti simpanan nya.*

9. Saat semua pemain sudah mendapatkan giliran memasak, maka fase memasak selesai dan fase berulang ke fase belanja.

## Akhir Permainan

Permainan berakhir jika semua kartu menu sudah habis dimasak / dikeluarkan dari permainan. Setiap pemain mendapat poin dari :

1. Kartu menu plus bahan pelengkap nya (jika ada)
2. Setiap kartu pelanggan yang tidak dipakai bernilai 1 poin.

Pemain yang mendapat poin tertinggi yang menang. Jikaimbang maka pemain yang memasak paling banyaklah yang menang.

## Mode Permainan

**Waroong Bintang Lima:** Merupakan versi umum dari Waroong Wars. Rulebook diatas adalah mode ini.

**Waroong Kaki Lima:** Merupakan versi dasar dari Waroong Wars. Di mode ini kartu pelanggan tidak dipakai. Direkomendasikan jika pemain merupakan pemain baru di Waroong Wars.



# Penjelasan Kartu Pelanggan

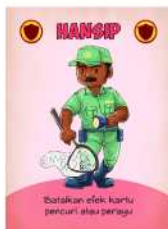
## 1. Pencuri

Pemain dapat mengambil satu bahan yang ada di tangan target lawan secara acak atau bahan yang disimpan olehnya di tumpukan.



## 2. Hansip

Gunakan kartu ini untuk menangkap (membatalkan) pencuri yang akan mencuri bahan atau mengusir (membatalkan) perayu yang mencoba merayu pelanggan.



## 3. Pengusaha

Gunakan kartu ini untuk merebut prioritas memasak dari pemain lain. Dapat digunakan kapanpun selama fase memasak orang lain.



## 4. VIP

Masukkan semua kartu menu yang terbuka ke tumpukan nya. Kocok tumpukan lalu buka kartu menu sesuai sejumlah kartu menu yang dimasukkan.



## 5. Selebritis

Kartu ini di akhir permainan bernilai 3 poin.



## 6. Bos

Pemain dapat menggunakan kartu ini sebagai pengganti 1 bahan 'X' dalam memasak.



## 7. Perayu

Pemain dapat mengambil satu kartu pelanggan yang ada di target lawan secara acak.



### Special Thanks to Our Playtesters :

Seluruh Peserta BGC 2015  
PADAS (Papan Dolanan Arek Suroboyo)  
MECHANIMATION & ANOMAN Studio  
OUTCAST Malang : Habibi Indra  
Muhammad, Handayanto Nugroho,  
Sahard Reo Juantoro.  
Gamer Freaks Unite Community :  
Muhammad Rizal, Arie NovandiHD'R  
Comic Café Malang